

Homeschooling Tools für zu Hause

Name	Beschreibung	Klassenstufe
Fächerübergreifende Lernportale		
Sofatutor	Alle Fächer mit Übungen, Tests und Support, Die Plattform orientiert sich an den aktuellen Rahmenlehrplänen der Bundesländer.	1. Klasse
simpleclub	Wichtige Fächer, unabhängig vom Bundesland	7. Klasse
Lehrermarktplatz	Unterrichtsmaterialien für alle Fächer und Bundesländer	
scoyo	Interaktive Lernvideos und Übungen	1. bis 7. Klasse
Anton	Deutsch, Mathe, Sachkunde, Biologie und Musik; Bei diesem von der EU unterstützten Projekt können Lehrkräfte ganz nach Lehrplan ihren Schulklassen Aufgaben zuweisen und in der App den Lernfortschritt ihrer Schüler*innen verfolgen. Auch Lernspiele können bei "Anton" genutzt werden.	1. bis 10. Klasse
Learnattack	digitale Lernplattform	ab 6. Klasse
DieMaus	Lach- und Sachgeschichten und aktuelle Sendungen	1. Klasse
Mathe/Naturwissenschaften		
Khan Academy	Mathe (1-13 Klasse), Naturwissenschaften, Wirtschaft Finanzen, Informatik	von der Vorschule bis zur 8. Klasse; Weiterführende Themen ohne Klassenbezug
bettermarks	Interaktive Matheaufgaben	4. - 10. Klasse
Matific	Interaktive Matheaufgaben	3. - 6. Klasse
Lazuli	Interaktive Lernspielapps vom Kindergarten bis zur	2. Klasse
Class Ninjas	Mathe-Skills	5. - 8. Klasse

Lesen/Schreiben		
Antolin	Bibliothek für Quizfragen anhand von Büchern schafft Anreize zum Lesen	1. - 10. Klasse
Duolingo	30 Sprachen lernen online	ab 1. Klasse
Kreative Programme		
Stop Motion Studio	Digitales Daumen-Kino, Filme erstellen und bearbeiten	
Book Creator	Erstellung von interaktiven Geschichten, angereichert mit Bildern, Videos und Sounds	
Puppet Pals	Digitales Kasparltheater zur Erstellung eigener Geschichten	Kita
Digitalwerkstatt	Digitales Basteln, programmieren, Podcasts, Hörbücher und Sounds	Klasse 5 - 10
Kreative Aufgaben für zu Hause	Materialpaket für Zuhause (Allg/D/M/GS)	Vorschule - 13. Klasse
Software		
Scratch Coding	Geschichten, Spiele und Animationen erstellen, programmieren erlernen	ab 5 jahre
iMotion	Eigene Filme erstellen und bearbeiten, funktioniert nur mit Iphone und Ipad	ab 6. Klasse
Robotics		
Spike Prime	Praxisorientiertes Lernkonzept für den MINT Unterricht	5. - 8. Klasse
mbot	Roboter bauen für Anfänger (nur auf Englisch)	ab 6. Klasse
Calliope	Spielerisch und kreativ die Welt der Computer kennenlernen (OpenSAP Projekt)	5. - 10. Klasse
Dash & Dot	Der erste echte Roboterfreund für Zuhause (nur auf Englisch)	ab 1. Klasse
Makey Makey	Digitales Basteln und Programmieren	ab der Vorschule

Projektlernen		
NHM Wien	verschiedene Videos über Tiere, Pflanzen, Erdgeschichte, Archäologie und Astronomie, Experimente und Forschungsaufgaben für Zuhause	1. - 10. Klasse
#Scienceathome	Das Deutsche Zentrum für Luft- und Raumfahrt (DLR) hat Tipps für zahlreiche Mitmach-Experimente zusammengestellt. Zusätzlich gibt es Arbeitsblätter zu den Versuchen. Die Experimente können mit einfachen Mitteln zu Hause durchgeführt werden.	Kita - 10. Klasse
Video und TV-Material zum selbständigen		
Planet von WDR und SWR	Multimediale Angebote zu Wissenschaft, Natur, Politik, Kunst, Geschichte und Religion	1. - 13. Klasse
FWU Mediathek	Didaktisch aufbereitete Videoinhalte für den Unterricht für Lehrkräfte, nicht kostenfrei	5. - 13. Klasse
Schule dahim - Online line lernen - BR	Homeschooling Angebot mit Lernvideos auf der Themenseite "Schule daheim"	1. - 13. Klasse
Makerist	Für den Kunst- und Werkunterricht mit vielen DIY-Projekten mit Videoanleitungen	1. - 13. Klasse
Sport und Bewegung		
Albas tägliche Sportstunde	Der Basketball-Bundesligist bietet eine tägliche Sportstunde an.	Kita - 13. Klasse
loop-it	Sport, Spiel und Gesundheit für verschiedene Altersstufen, Anleitung für einen Videodreh für Lehrkräfte	1. - 13. Klasse